



INITIATION A LA PROGRAMMATION AVEC MICROSOFT .NET .NET ET LE LANGAGE C#

Réf : D010
Durée : 2 jours (14 heures)
Pratique : 60%

Prochaine session : nous consulter | Satisfaction : - | Réussite aux tests : - | Tarif HT : 1250 € | Support pédagogique : rédigé par le formateur

Présentation

Pour les personnes n'ayant aucune connaissance dans le développement d'applications et souhaitant devenir développeur d'applications .NET avec le langage C#. Dans ce cas, cette formation est fortement conseillée avant de suivre une formation sur les bases fondamentales du développement d'applications .NET avec le langage C#

Pré-requis

- Connaître un environnement Microsoft Windows

Objectifs

- Maîtriser les connaissances de base dans la programmation avec le langage C#
- Savoir créer une simple application Windows Forms, exécutant des traitements de données en respectant les bonnes pratiques de programmation
- Comprendre les principes de base de la programmation orientée objet
- Savoir exécuter et déboguer une application Windows Forms

Plan

Introduction

- Histoire de la programmation
- Les types de langage de programmation
- Présentation de Visual Studio
- De l'expression d'un besoin à la réalisation d'un logiciel

Les bases de la programmation

- Les types de données
- Les variables
- Manipuler des données
- Manipuler des ensembles de données
- Les procédures
- Les fonctions
- Les paramètres
- La logique booléenne
- Les opérateurs
- Les énumérations
- Les constantes

Ecriture d'algorithmes

- Les blocs de code
- Les structures conditionnelles
- Les structures itératives
- Modéliser les traitements de données

Les bonnes pratiques de développement

- Savoir documenter son code
- Définir des règles de codage
- Optimiser la réutilisabilité de son code

Initiation à la programmation orientée objet

- De la programmation procédurale à la programmation orientée objet
- Présentation de la programmation orientée objet
- Réaliser un simple diagramme de classes
- Les classes et les objets
- Autopsie d'une classe
- Association de classes
- Présentation de l'héritage

Exécution d'une application

- Les assemblies
- Compilation et langage intermédiaire
- Débogage d'une application

- Déploiement et exécution d'une application